

Dokumentace k projektu IFJ/IAL

Implementace interpretu imperativního jazyka IFJ14

Tým číslo 57

Varianta: B/1/I

Matúš Bútora (xbutor01) - 25 %

Daniel Dušek (xdusek21) – 25 %

Roman Jaška (xjaska00) – 25 %

Filip Kalous (xkalou03) – 25 %

Jiří Sochor (xsocho12) – 0 %

Obsah

[1. Úvod 3](#_Toc405558198)

[2. Zadání 3](#_Toc405558199)

[2.1. Varianta zadání 3](#_Toc405558200)

# Úvod

Tato dokumentace popisuje implementaci interpretu imperativního jazyka IFJ14. Interpret načte zdrojový kód, zkontroluje, zda je vše v pořádku. Pokud se v zdrojovém kódu programu nevyskytne žádná chyba, celý program se vykoná a ukončí se s 0. Pokud se chyba vyskytne, program se ukončí s číslem chyby.

# Zadání

Jazyk IFJ14 je až na některé výjimky podmnožinou jazyka Pascal, který je staticky typovaný, hlavně proceduálně založený jazyk. V současnosti už využívaný hlavně k výuce programování a algoritmů. Programovací jazyk IFJ14 je case insensitive.

## Varianta zadání

Řešili jsme variantu B/1/I, v které jsme měli tyto podmínky:

* Pro implementaci vyhledávání podřetězce v řetězci musí být použit

Boyer-Mooreův algoritmus (libovolný typ heuristiky)

* Pro implementaci řazení musí být použit algoritmus Quick sort
* Pro implementaci tabulky symbolů musí být použit binární vyhledávací strom

# Implementace

## Lexikální analyzátor

## Syntaktický analyzátor

## Interpret

## Binární vyhledávací strom

## Quick sort

## Boyer-Mooreův algorimus